

# PÓS GRADUAÇÃO

Integrado

^ PÓS

## ➤ MATRIZ CURRICULAR

### APRENDIZAGEM ATIVA E TECNOLOGIAS EDUCACIONAIS

*Estratégias Didáticas Assimétricas*

*Sala de Aula Invertida (Flipped Classroom)*

*Aprendizagem Entre Pares (Peer Instruction)*

*Jogos Educacionais e Gamificação (Gamification)*

*Sala de Aula Quebra Cabeça (Jigsaw Classroom)*

*Aprendizagem Baseada em Projetos (Project Based Learning)*

*Pensar, Escrever, Unir e Compartilhar (Think, Write, Pair & Share)*

*Aprendizagem Baseada em Times (Team Based Learning)*

*Storytelling*

*Mapa de Empatia e Design Thinking*

*Tecnologia Educacional*

*Avaliação em Metodologias Ativas*